

۱۳۹۵/۰۳/۱۲

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آئینه مطبوعات



روابط عمومی



قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▲ ۲۰	۳۰۴۸۰	دلار
▼ ۶۹	۳۳۸۸۹	یورو
▼ ۶۲۷	۴۴۱۵۸	پوند
▲ ۱۳۶	۲۷۵۴۸	صدین
▲ ۶	۸۳۹۹	درهم امارات
▼ ۵۶	۳۰۶۵۴	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۳۴۷۷	دلار
۳۹۱۰	یورو
۵۰۵۰	پوند
۳۱۶۰	صدین
۹۵۱	درهم امارات
۱۱۹۵	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۰۱۸۱۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۰۰۲۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۹۹۹۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۱۰۰۰۰	نیم سکه
۲۷۴۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	درخواست مجوز برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای اینترنتی شد	فنا ۱۱۱۱
۳	حمایت قاطع از مسابقات بازی های رایانه ای	اقتصادی
روزنامه های ایران، عصر رسانه		
۳	یک بازی ایرانی در پلی استیشن 4	وبسایت اقتصاد
۴	تقابلی در جامعه بازسازی نیست	صبح
۴	حمایت از مسابقات بازی های رایانه ای، جزئی از اهداف مان است	خوبان
۵	حمایت قاطع از مسابقات بازی های رایانه ای	کسب و کار
۵	«آخرین جنگاور» به پلی استیشن 4 آمد	کسب و کار
۶	حمایت قاطع از مسابقات بازی های رایانه ای	ایران
۷	حمایت قاطع از مسابقات بازی های رایانه ای	اقتصادیهیا
۸	حمایت قاطع از مسابقات بازی های رایانه ای	صبح اقتصاد
۹	شهرکرد؛ لقب شهر پاک در بازی های رایانه ای را می گیرد	خبرگزاری قرآنی
۹	GT Sport سناریوی آفلاین و سیستم تغییر آب و هوا ندارد	digikala.com
۱۰	درخواست مجوز برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای اینترنتی شد	فنا ۱۱۱۱

تعداد محتوا : ۱۶



خبرگزاری

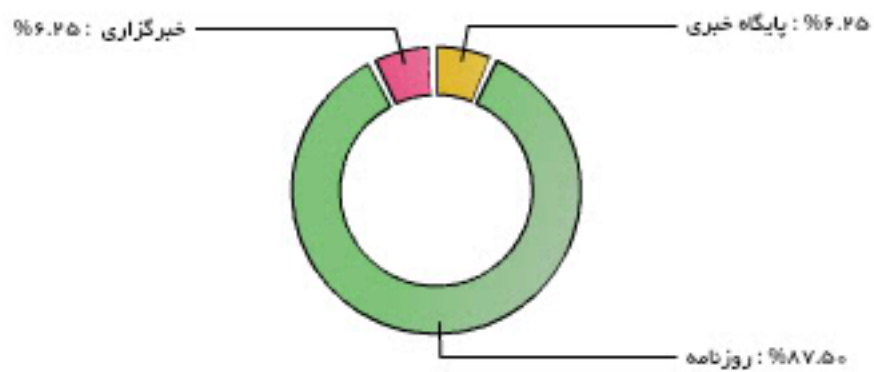
۱

روزنامه

۱۴

پایگاه خبری

۱



اعلام حمایت بنیاد ملی از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای

درخواست مجوز برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای اینترنتی شد

مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود.

براساس این گزارش علاقه‌مندان می‌توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام کرده یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند. رئیس ستاد مبارزه با بازی‌های رایانه‌ای غیرمجاز کشور نیز تدوین قانون و مقررات ساماندهی و کنترل بازار بازی‌های رایانه‌ای کشور را خواستار شد.

خسرو کردمیهن گفت: از مسوولان مربوطه درخواست می‌شود تا حوزه بازی‌های رایانه‌ای در کشور را بیش از پیش مورد توجه قرار دهند و برای کنترل و ساماندهی آن قوانین لازم را تدوین کنند. وی، بازی‌های رایانه‌ای غیرمجاز را از قوی‌ترین ابزارهای دشمن برای آسیب رساندن به جوانان و نوجوانان کشور دانست و گفت: این امر می‌طلبد تا مسوولان کشور با نگاهی عمیق مسایل این حوزه را رصد کنند.

کردمیهن با بیان اینکه بازی‌های رایانه‌ای مخاطب بسیاری در بین کودکان و قشر جوان و نوجوان دارد، تصریح کرد: با پایش بازارها، عرضه بازی‌های رایانه‌ای و آگاه‌سازی خانواده‌ها نسبت به خطرات و آسیب‌های ناشی از بازی‌های رایانه‌ای غیرمجاز می‌توان تا حد بسیاری با این بازی‌های غیرمجاز مقابله کرد.

رئیس ستاد مبارزه با بازی‌های رایانه‌ای غیرمجاز کشور در ادامه با مطلوب ارزیابی کردن دومین نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال استان چهارمحال و بختیاری، افزود: استقبال خوب مردم استان از این نمایشگاه نشان از مدیریت خوب برگزاری نمایشگاه و اشتیاق مردم نسبت به استفاده از بازی‌های ایرانی است.

کردمیهن، ترویج و تعمیق استفاده از بازی‌های رایانه‌ای ایرانی و سالم را از مهمترین اهداف برگزاری این نمایشگاه دانست و گفت: از پیشنهاد هر استانی که درخواست برگزاری نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال بدهد استقبال می‌کنیم.



تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود

امکان دریافت مجوز برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور از طریق سامانه ebazi.org فراهم شد.

فناوران - حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با اعلام حمایت از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای گفت: گسترش مسابقات از اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای است.

وی افزود: اغلب مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور توسط شرکت‌ها یا مجموعه‌های مستقل برگزار می‌شود که عموماً بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در مورد اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیکی (esports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند.

کریمی قدوسی از اینکه شائبه ایجاد می‌کنند که بنیاد از مسابقات حمایت نمی‌کند تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است.

کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای را جزو اهداف و سیاست‌های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان

منابع دیگر: روزنامه‌های ایران، عصر رسانه

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای خبر داد

حمایت قاطع از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای

تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است.

کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای را جزو اهداف و سیاست‌های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود.

بر این اساس علاقه‌مندان می‌توانند از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دانست.

به گزارش ایسنا، اغلب مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور توسط شرکت‌ها یا مجموعه‌های مستقل برگزار می‌شود که عموماً بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است.

حسن کریمی قدوسی با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیک (esports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند.

وی از اینکه شائبه ایجاد می‌کنند که بنیاد از مسابقات حمایت نمی‌کند



«شمشیر تاریکی» است که پیش‌تر تنها برای دستگاه‌های هوشمند عرضه شده بود. از ویژگی‌های جدید در «آخرین جنگاور» می‌توان به ویرایشگر مراحل اشاره کرد که به بازی دوستان اجازه می‌دهد خودشان برای بازی مرحله طراحی کنند.

غزال زرین بهترین بازی اکشن، غزال زرین بهترین صداگذاری، غزال زرین دستاورد هنری، غزال زرین دستاورد فنی و غزال زرین بهترین بازی سال از جمله جوایزی است که این بازی کسب کرده است و حالا امروز لقب نخستین بازی ایرانی پلی‌استیشن ۴ را نیز از آن خود خواهد کرد.

یک بازی ایرانی در پلی‌استیشن ۴

دنیای اقتصاد: بازی «شمشیر تاریکی: آخرین جنگاور» که در پنجمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، موفق به کسب پنج غزال زرین شده بود، روز گذشته در بخش فروشگاه دیجیتالی کنسول پلی‌استیشن ۴ عرضه شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، استودیو فن‌افزار شریف، سازنده این بازی، حالا به‌عنوان اولین شرکت بازی‌سازی ایرانی شناخته می‌شود که بازی خود را برای یکی از کنسول‌های نسل هشتمی منتشر کرده است.

سبک بازی «شمشیر تاریکی: آخرین جنگاور» اکشن

سکوپ بازی و شخصیت اصلی بازی یک نینجا است. «آخرین جنگاور» در واقع نسخه تکامل یافته و بزرگ‌تری از بازی

تقابلی در جامعه بازی سازی نیست



عادل مصطفی شاد

پیرو مطالب منتشر شده اخیر روزنامه محترم صبا (بازی سازان در رقابتی ناعادلانه شرکت کرده اند - منتشر شده در روز شنبه هشتم خرداد - صفحه ۱۵) که ممکن است موجبات سو، برداشت و ایجاد تلقی تقابلی میان کار گروه بازی های رایانه ای (انجمن صنفی بازی سازان) و بنیاد ملی بازی های رایانه ای را فراهم آورد، لازم است جهت تنویر افکار خوانندگان عزیز آن روزنامه نگاری را پیرامون تعاملات بنیاد و کار گروه به استحضار برسانیم.

خوشبختانه در دوره مدیریت جدید بنیاد با پیگیری های شخص مهندس کریمی و تلاش های مجدله افراد فعال در حوزه تولید بازی های رایانه ای شاهد جدی شدن فعالیت های صنفی تولید کنندگان و در نهایت تولد کار گروه بازی های رایانه ای ذیل سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان عالی ترین نهاد غیر دولتی در حوزه IT کشور بودیم.

کار گروهی که پس از تشکیل در مقاطع مختلف پیشروین همراهی را از جانب بنیاد و مدیریتش از یک سو و تلاش های متخمسین از سوی دیگر شاهد بود که از آن جمله می توان به چندین مورد اشاره کرد: حضور ناظر کار گروه بازی های رایانه ای برای اولین بار به عنوان نماینده ناظر بخش خصوصی در مرحله نهایی داوری جشنواره آلتیه بدون داشتن حق رأی؛ برای نظارت بر سطرهای تصمیمات، حضور نماینده کار گروه در جلسات مختلف ارزیابی پرونده و ام های وجود اداره شده در مورد شرکت های بازی ساز، حضور نماینده کار گروه در جلسات تدوین آیین نامه نشر دیجیتال، حضور نماینده کار گروه در جلسات شورای قیمت گذاری در دوره

جدید، پیگیری پرونده و ام های متسوق بنیاد به شرکت های بازی ساز برای بهبود زیر ساخت های شرکت ها، پیگیری پرونده انتشار بازی های مختلف PC تولید شده در سال گذشته که دچار مشکل در زمان انتشار شده بودند.

در تمامی موارد فوق برای من به عنوان مسئول کار گروه دو نکته مشخص بود: از یک سو آنجا که مدیر بنیاد خود تولید کننده بازی در این کشور بوده، نهایت سعی شان را در تعامل هر چه بیشتر با نهاد صنفی بازی سازان در دوره مدیریتشان داشته اند که انشاء الله این روند مداوم خواهد بود و از سوی دیگر متخمسین نیز همواره در موضوعات مختلف سعی داشته اند با تعامل با بنیاد مشکلات پیش روی بازی سازان را در حد توان خود مطرح و پیگیری نمایند که این تعاملات همواره سازنده و با احترام متقابل بوده است و ایجاد تصور اختلاف و تقابل میان این دو نهاد بسیار دور از واقعیت است بلکه برعکس در بسیاری از موارد همراه هم بوده ایم و شخص مدیریت بنیاد همواره سعی در رعایت بی طرفی در مسائل مختلف داشته است.

می خواهم خیلی صمیمانه و صادقانه نکته ای را بیان کنم که در یکی از نوشته های آن نشریه محترم موجبات نگرانی عنوان شده بود: آنجا که جامعه بازی سازی ما جامعه ای کوچک است نباید این انتظار وجود داشته باشد که افراد متاعل در بخش های خصوصی هرگز در نهادهایی تخصصی حضور نداشته باشند و حضور آنها موجبات نگرانی را بدید آورد چه بسا این حضور می تواند از جنبه هایی هم مفید برای بخش خصوصی باشد و کلام آخر آن که مشکلات بازی سازی در ایران بسیار بیش از آن است که بخواهیم در حیطه خودی که هم بنیاد، هم صنف، هم رسانه ها و هم تولید کنندگان و ... در کنار هم هستیم به القای تقابل پردازیم در صورتی که همواره با تعامل حداکثری می توانیم بسیاری از موانع را از پیش رو برداریم.

عضو انجمن بازی سازان

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای:

حمایت از مسابقات بازی های رایانه ای، جزئی از اهداف مان است

نمی گفتم تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال های گذشته از مسابقات بازی های رایانه ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است. کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی های رایانه ای را جزو اهداف و سیاست های خود دانست و گفته تشویق و حمایت بنیاد از برگزار کنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله موارد است که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی تر مسابقات فراهم شود.

به گزارش رویا عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، علاقه مندان می توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام نمایند یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه نمایند.

مسابقات حمایت کرده است. مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی های رایانه ای گفته: امروز در صنعت جهانی، ورزش های الکترونیک (esports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند. حسن کریمی قدوسی از اینکه شانه ایجاد می کنند که بنیاد از مسابقات حمایت

حسن کریمی قدوسی از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست های بنیاد ملی بازی های رایانه ای دانست. به گزارش رویا عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، اغلب مسابقات بازی های رایانه ای در کشور توسط شرکت ها یا مجموعه های مستقل برگزار می شود که عموماً بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز از برگزار کنند

حمایت قاطع از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای

حمایت نمی‌کند، تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته، حمایت مادی و معنوی کرده است.

کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای را جزو اهداف و سیاست‌های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردی است که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود.

بر این اساس علاقه‌مندان می‌توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دانست.

اغلب مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور توسط شرکت‌ها یا مجموعه‌های مستقل برگزار می‌شود که عموماً بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است.

حسن کریمی قدوسی با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیک (esports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند. وی از اینکه شائبه ایجاد می‌کنند که بنیاد از مسابقات

«آخرین جنگاور» به پلی‌استیشن ۴ آمد

«شمشیر تاریکی: آخرین جنگاور» نخستین بازی ایرانی پلی‌استیشن ۴ شد. به گزارش ایسنا، بازی «شمشیر تاریکی: آخرین جنگاور» که در پنجمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، موفق به کسب ۵ غزال زرین شده بود، قرار است در بخش فروشگاه دیجیتال کنسول پلی‌استیشن ۴ عرضه شود.

استودیو فن‌افزار شریف، سازنده این بازی، حالا به عنوان نخستین شرکت بازی‌سازی ایرانی شناخته می‌شود که بازی خود را برای یکی از کنسول‌های نسل هشتمی منتشر کرده است. سبک بازی «شمشیر تاریکی: آخرین جنگاور» اکشن سکوبازی و شخصیت اصلی بازی یک نینجاست. «آخرین جنگاور» در واقع نسخه تکامل یافته و بزرگ‌تری از بازی «شمشیر تاریکی» است که پیش‌تر تنها برای دستگاه‌های هوشمند عرضه شده بود.

از ویژگی‌های جدید در «آخرین جنگاور» می‌توان به ویرایشگر مراحل اشاره کرد که به بازی‌بازان اجازه می‌دهد خودشان برای بازی مرحله طراحی کنند.



مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای خبر داد:

حمایت قاطع از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دانست.

اغلب مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور توسط شرکت‌ها یا مجموعه‌های مستقل برگزار می‌شود که عموماً بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است.

حسن کریمی قدوسی با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیک (esports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند. وی از اینکه شائبه ایجاد می‌کنند که بنیاد از مسابقات حمایت نمی‌کند تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است.

کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای را جزو اهداف و سیاست‌های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود.

بر این اساس علاقه‌مندان می‌توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند.



حمایت قاطع از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دانست. به گزارش «ایران»، حسن کریمی قدوسی با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیک (e-sports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون مخاطب و بیننده این مسابقات هستند. وی افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هرکسی که قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است. علاقه‌مندان می‌توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای خبر داد: حمایت قاطع از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای



مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دانست.

به گزارش ایسنا، اغلب مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور توسط

شرکت‌ها یا مجموعه‌های مستقل برگزار می‌شود که عموماً بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است. حسن کریمی قدوسی با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیک (esports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند. وی از اینکه شائبه ایجاد می‌کنند که بنیاد از مسابقات حمایت نمی‌کند تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است. کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای را جزو اهداف و سیاست‌های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود. بر این اساس علاقه‌مندان می‌توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند.

حمایت قاطع از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حمایت قاطع از برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و این مهم را جزو اهداف و سیاست‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دانست.

به گزارش ایسنا، اغلب مسابقات بازی‌های رایانه‌ای در کشور توسط شرکت‌ها یا مجموعه‌های مستقل برگزار می‌شود که عموماً بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است.

حسن کریمی قدوسی با اشاره به اهمیت مسابقات در صنعت بازی‌های رایانه‌ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش‌های الکترونیک (e-sports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده‌اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند.

وی از اینکه شائبه ایجاد می‌کنند که بنیاد از مسابقات حمایت نمی‌کند تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه طی سال‌های گذشته از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است.

کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی‌های رایانه‌ای را جزو اهداف و سیاست‌های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی‌تر مسابقات فراهم شود.

بر این اساس علاقه‌مندان می‌توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند.



شهر کرد؛ لقب شهر پاک در بازی‌های رایانه‌ای را می‌گیرد (۱۳/۰۲/۹۵-۱۳۰۱۰۶)

گروه اجتماعی: رئیس ستاد ملی مبارزه با بازی‌های غیرمجاز گفت: در آینده‌ی نزدیک استان چهارمحال و بختیاری و به خصوص شهرکرد جز شهرهای پاک در حوزه وجود عناوین بازی‌های رایانه‌ای لقب خواهد گرفت.

به گزارش خبرگزاری بین‌المللی قرآن (ایکنا) از چهارمحال و بختیاری، خسرو کریمی، رئیس ستاد ملی مبارزه با بازی‌های غیرمجاز رایانه‌ای کشور، شامگاه روز گذشته ۱۰ خرداد در نشست خبری که در حاشیه دومین نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال در استان برگزار شد، با اشاره به اینکه بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان یک نهاد حاکمیتی هدفش معرفی آخرین تکنولوژی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای و کنترل و ساماندهی این حوزه برای نوجوان و جوانان است، افزود: معرفی ۲۰ بازی رایانه‌ای ایرانی فاخر در دومین نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال شهرکرد از جمله این فعالیت‌ها بود.

وی با اشاره به اینکه بر اساس دستور شورای عالی انقلاب فرهنگی ستاد مبارزه با بازی‌های غیرمجاز رایانه‌ای تشکیل شده است، گفت: هدف این ستاد کنترل تخصصی بازار محصولات فرهنگی رایانه‌ای در سراسر کشور است که این ستاد در کلیه ادارات ارشاد استان‌ها تشکیل شده است.

کریمی با تأکید بر اینکه بازی‌های رایانه‌ای دیگر به عنوان یک بازی در جهان مطرح نیستند و یک رسانه هستند، تصریح کرد: بازی‌های رایانه‌ای در دنیا به عنوان هنر هشتم مطرح هستند و دشمنان کشور و انقلاب اهداف شوم خود را در این زمینه ترویج می‌دهند.

وی با اشاره به اینکه این بازی‌ها اعتقادات، فکر، روح و روان بچه‌ها را تحت تأثیر قرار می‌دهد، عنوان کرد: مصمم هستیم با همکاری ادارات ارشاد و نهادهای قضایی ساماندهی این بازی‌ها در کشور شکل گیرد.

کریمی با اعلام این خبر که با توجه به مطالبات اجتماعی صورت گرفته در چهارمحال و بختیاری، در آینده‌ی نزدیک استان و به خصوص شهرکرد جز شهرهای پاک در حوزه وجود عناوین بازی‌های رایانه‌ای لقب خواهد گرفت، گفت: به‌طور ویژه‌ای حجم و سطح بازی‌های غیرمجاز در شهرکرد کاهش پیدا کرده است که این نوید یک شهر پاک در این حوزه است (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وی افزود: اغلب مسابقات بازی های رایانه ای در کشور توسط شرکت ها یا مجموعه های مستقل برگزار می شود که عموماً بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز از برگزارکننده مسابقات حمایت کرده است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در مورد اهمیت مسابقات در صنعت بازی های رایانه ای گفت: امروز در صنعت جهانی، ورزش های الکترونیکی (e sports) گردش مالی بسیار بالایی را به خود اختصاص داده اند و چند صد میلیون نفر مخاطب و بیننده این مسابقات هستند.

کریمی قدوسی از اینکه شایه ایجاد می کنند که بنیاد از مسابقات حمایت نمی کند تعجب کرد و افزود: بنیاد همیشه ملی سال های گذشته از مسابقات بازی های رایانه ای و هر آنکه قصد برگزاری آن را داشته حمایت مادی و معنوی کرده است.

کریمی قدوسی حمایت از مسابقات بازی های رایانه ای را جزو اهداف و سیاست های خود دانست و گفت: تشویق و حمایت بنیاد از برگزارکنندگان مسابقات و ایجاد شرایطی برای تسهیل در برگزاری مسابقات از جمله مواردیست که همیشه مورد نظر بنیاد بوده است تا شرایط برای برگزاری جدی تر مسابقات فراهم شود. براساس این گزارش علاقه مندان می توانند با استفاده از سامانه اینترنتی ebazi.org نسبت به دریافت مجوز برگزاری مسابقات اقدام کرده یا مستقیماً به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد مراجعه کنند. رییس ستاد مبارزه با بازی های رایانه ای غیرمجاز کشور نیز تدوین قانون و مقررات ساماندهی و کنترل بازار بازی های رایانه ای کشور را خواستار شد.

خسرو کردمیهن گفت: از مسوولان مربوطه درخواست می شود تا حوزه بازی های رایانه ای در کشور را بیش از پیش مورد توجه قرار دهند و برای کنترل و ساماندهی آن قوانین لازم را تدوین کنند.

وی، بازی های رایانه ای غیرمجاز را از قوی ترین ابزارهای دشمن برای آسیب رساندن به جوانان و نوجوانان کشور دانست و گفت: این امر می طلبد تا مسوولان کشور با نگاهی عمیق مسایل این حوزه را رصد کنند.

کردمیهن با بیان اینکه بازی های رایانه ای مخاطب بسیاری در بین کودکان و قشر جوان و نوجوان دارد، تصریح کرد: با پایش بازارها، عرضه بازی های رایانه ای و آگاه سازی خانواده ها نسبت به خطرات و آسیب های ناشی از بازی های رایانه ای غیرمجاز می توان تا حد بسیاری با این بازی های غیرمجاز مقابله کرد. رییس ستاد مبارزه با بازی های رایانه ای غیرمجاز کشور در ادامه با مطلوب ارزیابی کردن دومین نمایشگاه رسانه های دیجیتال استان چهارمحال و بختیاری، افزود: استقبال خوب مردم استان از این نمایشگاه نشان از مدیریت خوب برگزاری نمایشگاه و اشتیاق مردم نسبت به استفاده از بازی های ایرانی است.

کردمیهن، ترویج و تعمیق استفاده از بازی های رایانه ای ایرانی و سالم را از مهمترین اهداف برگزاری این نمایشگاه دانست و گفت: از پیشنهاد هر استانی که درخواست برگزاری نمایشگاه رسانه های دیجیتال بدهد استقبال می کنیم.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری



شماره صفحه



مثبت +

منفی -

بی طرف

جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۳/۱۲

